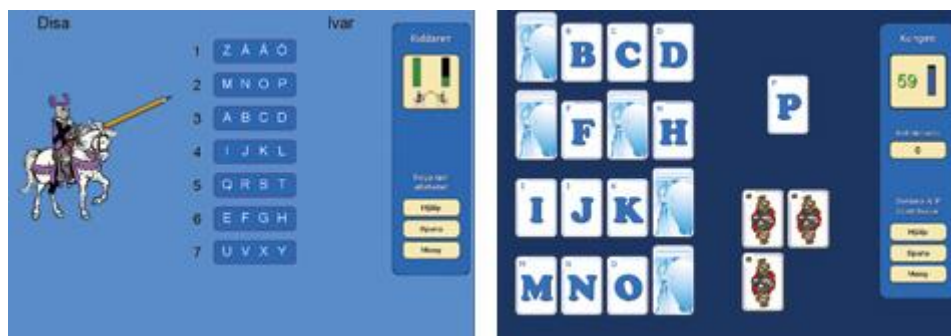


Alfamax programpaket 1

Innehåll

Alfakungen.....	2
Bygget.....	3
Casino.....	4
Mysteriet.....	5
Ordjakt.....	6
Ordkryss.....	7
Ordsafari.....	8
Tivoli.....	9
Äventyret.....	10

Alfakungen



Användning: Klass- och specialundervisning i svenska.

Innehåll: I 6 olika spel övar eleven på alfabetisk ordning för att lättare kunna söka information i ordlistor, register m.m.

Målgrupp: Grundskolan åk 1-9. Specialundervisning inom Gy / Vux.
Anpassat för läs- och skrivsvårigheter.

Beskrivning: Exempel från 3 av spelen

Riddaren: Se bild. Startövning för nybörjare. Bygg upp alfabetet med fyra bokstäver i taget. På lätt nivå syns alla bokstäver, på högre nivå är allt fler dolda. Den som vill kan utmana en motspelare i en turnering.

Kungen: Se bild. En patiens som liknar "Klockan". Bland korten finns fyra kungar. Det gäller att få alla bokstäver på rätt plats innan kungarna avbryter patiensen.

Narren: Målet är att inse var en bokstav ligger i alfabetet, för att slippa söka från A i ordlistor m.m. På skärmen visas en linje som motsvarar A-Ö, samt en bokstav som ska klickas in på rätt plats. Ju närmare rätt position, desto högre poäng.

Valmöjligheter (varierar i olika spel)

- versal / gemen
- svårighetsnivå
- tidtagning
- ljudeffekter

Bygget



Användning: Klass- och specialundervisning i svenska.

Innehåll: Sammansatta ord, synonymer och motsatsord. Innehåller ca 4000 ordpar av olika svårighetsgrad.

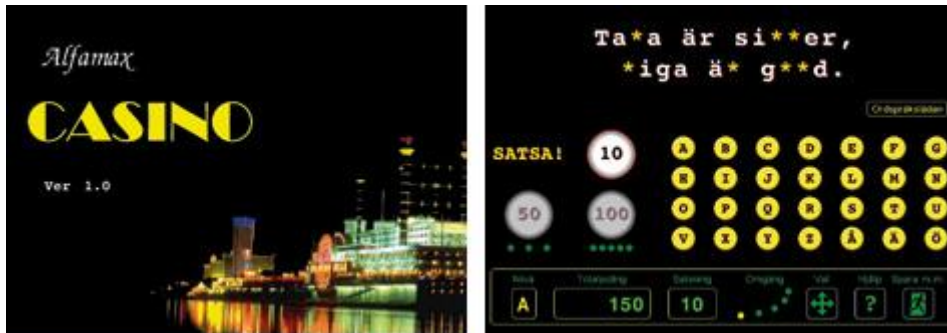
Målgrupp: Grundskolan åk 2-9. Specialundervisning inom Gy / Vux.
Anpassat för läs- och skrivsvårigheter.

Beskrivning: Välj först vad du vill öva på, t.ex. synonymer. Två ord visas på skärmen, se bild. Du ska avgöra om orden betyder ungefär samma sak. Om du väljer sammansatta ord ska du avgöra om två ord går att bygga ihop. Vid rätt svar får du poäng och en bit av en bild som består av 20 bitar. Resultatet kan sparas. När spelet är slut visas facit och ditt resultat.

Valmöjligheter:

- område: synonymer, motsatsord, sammansatta ord
- svårighetsnivå ordförråd
- svårighetsnivå stavning
- olika sätt att bygga bilden
- tidtagning eller ej
- ljudeffekter
-

Casino



Användning: Klass- och specialundervisning i svenska

Innehåll: Att öva ordbildning och strategiskt tänkande i spelmiljö med 3000 ordspråk och citat från hela världen.

Målgrupp: Grundskolan år 4-9. Gymnasieskolan / Vuxenundervisning
Anpassat för läs- och skrivsvårigheter.

Beskrivning:

Casino är ett spännande spel där det gäller att lista ut en hemlig mening, som är ett ordspråk eller tankeväckande citat. Studera hur meningen är byggd med korta och långa ord. Fundera ut en bokstav som kan ingå och klicka på den eller skriv med tangent.

Bokstäverna fylls bara på med en bokstav i taget från början till slutet av meningen. Du får alltså inte fram alla "a" på en gång, utan får tänka inför varje gång du trycker. Om du tar för många, förlorar du poäng. Därför gäller det att bedöma om det är sannolikt att bokstaven kan finnas i fler ord. Du väljer hur mycket du vågar satsa. Din vinst eller förlust beror på hur högt du har satsat. Om du kombinerar språkligt tänkande med logik kan du bli en storvinnare.

Områden att välja bland:

- ordspråk som används i Sverige
- ordspråk från hela världen
- citat från kända och okända personer

Mysteriet



Användning: Klass- och specialundervisning i svenska

Innehåll: Mysteriet övar i första hand dubbelteckning men även ordkunskap och ordbildning. Ca 3000 ord av olika svårighetsgrad.

Målgrupp: Grundskolan år 4-9. Specialundervisning inom Gy / Vux.
Anpassat för läs- och skrivsvårigheter.

Beskrivning: Du är fånge i ett märkligt slott där du går runt och löser uppgifter, samlar nycklar och guldmynt. Det gäller att ta dig upp till översta våningen och ut i friheten. Resultatet sparas varje gång, d.v.s. du fortsätter på den våning där du slutade sist.

Mysteriet innehåller 9 olika spel t.ex.: Riddarsalen, Biblioteket, Spelhålan, Katapulten, Brunnen. Ca 3000 ord varav 1000 inlästa.

Syfte: Att förstå systemet för dubbelteckning, t.ex. varför matte och matematik stavas olika. För detta krävs förkunskaper om betoning och kort/lång vokal (se Äventyret och Tivoli).

Tips för läraren: Alfamax har utvecklat en unik metodik i dubbelteckning. Vi anordnar även en lärarkurs med teoretisk bakgrund och konkret metodik där eleverna lär sig dubbelteckning via tre datorprogram Tivoli, Äventyret och Mysteriet. Kontakta info@alfamax.se för mer information om metodikkursen.

Ordjakt



Användning: Klass- och specialundervisning i svenska

Innehåll: Övar ordbildning, ordkunskap och ordklasser.
Programmet innehåller ca 9000 ord av olika svårighetsgrad.

Målgrupp: Grundskolan år 3-9. Specialundervisning inom Gy / Vux.
Anpassat för läs- och skrivsvårigheter.

Beskrivning: Det gäller att lista ut ett ord med så få försök som möjligt. Första bokstaven är given. Klicka på Tips så får du veta nästa bokstav, men det kostar poäng.

- *Grön ruta* visar att du har skrivit rätt bokstav på rätt plats.
- *Grön ram* visar att bokstaven finns i ordet men ligger på fel plats.
- *Gul ruta* ger extra många poäng.

I menyn väljer du vilken typ av ord du vill ha. Du kan öva på en ordklass, t.ex. substantiv, eller välja ord inom ett givet tema. t.ex. I naturen, Sport och lek.

Den som spelar ensam samlar poäng och får 10 ord i varje omgång. För två spelare tillkommer ett tävlingsmoment, där det gäller att lista ut var motspelaren har gömt tre figurer.

Valmöjligheter exempel:

- antal bokstäver
- med eller utan ändelser
- svårighetsnivå ordförråd och stavning
- ordklasser: substantiv, adjektiv, verb
- ordkunskap: 5 områden
- antal spelare

Ordkryss



Användning: Klass- och specialundervisning i svenska

Innehåll: Att bygga egna ordflätor och samtidigt öva på avkodning och strategiskt tänkande. Ca 6000 ord av olika svårighetsgrad.

Målgrupp: Grundskolan år 3-9. Gymnasieskola / Vuxenundervisning
Anpassat för läs- och skrivsvårigheter.

Beskrivning: Spelet startar med ett givet ord mitt på en spelplan. Det gäller att placera ut ord på spelplanen, så att alla hänger ihop till en ordfläta. Varje spelare får ett förråd av slumpmässigt valda ord att välja på. Nya ord kan fyllas på.

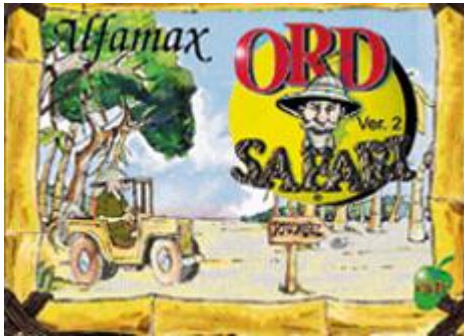
Du lägger ut ord genom ett klick på spelplanen på den bokstav där ordet ska starta. Varje utlagt ord ger poäng. Om du klickar fel förlorar du poäng. Ord som når fram till ytterkanten ger extrapoäng, för att stimulera till att tänka strategiskt. Ju mer du sprider ut orden, desto lättare går det att få in många ord.

Du kan spela ensam, mot en kamrat eller mot datorn. Ordflätan kan sparas, och öppnas senare för fortsatt spel. Resultaten sparas i individuella listor och på Toppkryssarlistan. Ordflätan kan också skrivas ut.

Valmöjligheter:

- antal spelare
- svårighetsnivå i stavning och ordförråd
- speltid

Ordsafari



Användning: Klass- och specialundervisning i svenska

Innehåll: Övar ordklasser, ordkunskap och avkodning av bl.a. ändelser. Ca 8000 ord av olika svårighetsgrad.

Målgrupp: Grundskolan år 3-9. Specialundervisning inom Gy / Vux.
Anpassat för läs- och skrivsvårigheter.

Beskrivning: Följ med på safari där miljöer och överraskningar varierar för varje spelomgång. Programmet övar begreppen substantiv, verb och adjektiv. Du kan öva med en enskild ordklass eller med flera.

På enklaste nivån ska du t.ex. avgöra om ett ord tillhör gruppen "sak, växt eller djur". På högre nivå gäller det att sortera ord i rätt ordklass. Det finns även olika nivåer vad gäller ordlängd, grammatisk svårighetsgrad och stavning. På lägsta nivån är alla ord ljudenliga.

Varje rätt svar ger poäng. Den som får ihop minst 60 poäng får till sist gå in i Hemliga Grottan. Där väntar tre olika utgångar som ständigt byter plats. Programmet är illustrerat med akvareller och innehåller animeringar och ljudeffekter. Uppdaterad version ht 2009.

Valmöjligheter:

- en eller flera ordklasser: substantiv, verb, adjektiv
- grammatisk svårighetsnivå
- ordlängd

Tivoli



Användning: Klass- och specialundervisning i svenska

Innehåll: Övar på ett lustfullt sätt begreppen vokal/konsonant, hård/mjuk vokal och kort/lång vokal. Ca 4000 ord, varav 1000 inlästa.

Målgrupp: Grundskolan år 1-9. Specialundervisning inom Gy / Vux.
Anpassat för läs- och skrivsvårigheter.

Beskrivning: 10 olika spel av olika svårighetsgrad ingår, varav hälften kan spelas i par.
Några exempel på upplägg

Spöket: Gå runt på spelplanen och sök vokaler. Vem hittar flest?

Luffaren: Se bild. Parspel. Lägg vokaler på vit ruta. Det gäller att få 5 brickor i rad i sin egen färg.

Tjuven: Lägg patiens med hårda och mjuka vokaler och försök att få bokstäverna på rätt plats innan tjuvarna avbryter spelet.

Pilkastning: Lyssna på ord och avgör på om vokalen är kort/lång (nere/uppe). Svara genom att kasta pil på en tavla.

Vokal/konsonant: Dragkampen, Spöket, Målaren, Luffaren

Hård/mjuk vokal: Bowling, Tjuven, Spårhunden

Kort/lång vokal: Stugan, Pilkastning, Kryssaren

Valmöjligheter, t.ex

- svårighetsnivå ordförråd och stavning
- uppläsning av ord

Äventyret



Användning: Klass- och specialundervisning i svenska

Innehåll: Att hitta betonad vokal i olika ord, för att senare förstå systemet för dubbelteckning. Ca 4000 ord, varav 500 inlästa med både rätt och fel betoning.

Målgrupp: Grundskolan år 2-9. Specialundervisning inom Gy / Vux. Anpassat för läs- och skrivsvårigheter.

Beskrivning: 7 olika spel ingår, varav några parspel. Exempel

Skärmflygning: Se bild. Här lär du dig grunderna i betoning. Du får se ett ord i taget och ska markera betoningen. När du gör rätt stiger flygaren och du får poäng.

Snorkelbingo: Spela bingo med snäckor och sjöhästar och öva samtidigt på betoning.

Forspadding: Det gäller att undvika hindren i en fors där det finns krokodiler. Den säkra vägen hittar du, om du väljer ord med rätt betoning.

Tips för läraren: Alfamax har utvecklat en unik metodik i dubbelteckning, där betoning är en av förkunskaperna. Vi anordnar en lärarkurs med teoretisk bakgrund och konkret metodik där eleverna lär sig dubbelteckning via tre datorprogram: Tivoli, Äventyret och Mysteriet. Kontakta info@alfamax.se för mer information om metodikkursen.

Valmöjligheter, t.ex.

- svårighetsnivå i ordförråd och betoning
- uppläsning av ord